|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_01 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_01 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.27(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 구다연[출], 김도연[출], 문소진[출], 백기쁨[출], 이윤준[출], 조해빈[출], 최동윤[출], 최효재[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출] |
| 교육내용 | - 인공지능이란 무엇인지 각자의 생각 들어보기 - 일상생활 속에 사용되고 있는 인공지능 기술 알아보기 - 엔트리에서 인공지능 블록 활용하기 - 꽃게 오브젝트에 인공지능 목소리 설정해보기 - 등푸른 물고기 오브젝트에 인공지능 목소리 설정해보기 - 상어 오브젝트에 인공지능 목소리 설정해보기 - 교구 테스트를 위해 하드웨어 설치하기 - 연결이 성공한 학생들은 아두이노 게임기 테스트를 통해 조이스틱 움직여 보기 - 연결이 완료되지 않은 학생들은 다음 시간에 이슈 사항 다시 테스트 해보기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래